

YALOVA ÜNİVERSİTESİ Sanat ve Tasarım Fakültesi

Grafik Tasarımı

DERS İZLEME PROGRAMI (SYLLABUS)

2023-2024 Bahar Yarıyılı

Dersin Düzeyi:

Ders Kodu	Ders Adı	Ders Türü	Ders Havuzu (vars)	Haftalık Ders Saati T U	Ulusal Kredisi	ECTS Kredisi	Yarıyıl
GRF214	Bilgisayar Destekli Grafik Tasarım II	Zorunlu		2 2	3	5	3

Önküsil Dersler	Önküsellik Dersler	Haftalık Ders Programı
(Ders Kodu ve Adı, Min Harfli Başarı Notu)	(Ders Kodu ve Adı, Min Harfli Başarı Notu)	(Gün, Saat Aralığı, Derslik)
<Bu dersi bağlayan önceki derslerin kodu, adı, min hb> (Her bir dersi birbirinden noktali virgüle ayırınız.)	<Bu dersin bağladığı sonraki derslerin kodu, adı, min hb> (Her bir dersi birbirinden noktali virgüle ayırınız.)	

Öğretim Üyesi	Öğretim Üyesi Yardımcıları	Öğretim Üyesi	Öğretim Üyesi Yardımcıları
Öğr. Gör. Dr. Yasin YILMAZ			
Ofis/Oda No	Ofis/Oda No	Telefon + İş Hat	Telefon + İş Hat
Telefon + İş Hat	Telefon + İş Hat	E-posta	E-posta
E-posta	E-posta	Web	Web
Web	Web	Öğrenci Görüşme	Öğrenci Görüşme
Öğrenci Görüşme	Öğrenci Görüşme	Gün ve Saat	Gün ve Saat

Dersin Amacı
Bilgisayarda görsel tasarımlar oluşturma yeterlilikleri kazandırmak. Adobe programlarına hakim olmak zihinsel kurguları bilgisayarda düzenlemek ve planlamak.

Dersin web sayfası
1. Grafik Tasarımda Sayfa Düzeni, Literatür Yayınları
2. Illustrator CC, Abaküs Yayınları 2016
3. photoshop CC, Abaküs Yayınları 2016

Ders Öğrenme Kazanımları / Çıktıları
1. Vektör ve piksel esaslı bilgisayar programlarını tanıyacaktır.
2. Tasarımda kullanacağı görüntü türüne uygun programları kullanır.
3. Tasarımın yayımlanması sırasında gerçekleştirebilecek problemleri öngörüp, gerekli önlemleri alır.
4. Renklendirme ve renk düzeltmeleri gerçekleştirir.
5. Çeşitli tasarım metodlarını kullanarak karmaşık problemleri çözer.

Program Kazanımları / Çıktıları	1.zayif; 2.Orta; 3.Güçlü
PK1 PK2 PK3 PK4 PK5 PK6 PK7 PK8 PK9 PK10 PK11 PK12 PK13 PK14 PK15	Ders Öğrenme Kazanımı
x	DK1. Vektör ve piksel esa...
	DK2. Tasarımda kullanacağı...
	DK3. Tasarımın yayımlanma...
	DK4. Renklendirme ve renk...
	DK5. Çeşitli tasarım meto...
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	TOPLAM ETKİ

Öğretim Dili	Planlanan Öğrenme Faaliyetleri ve Öğretim Yöntemleri	Ders Sunuş Şekli
	<Anlatım/sunum, soru-cevap, tartışma, problem çözme, örnek olay, deney/laboratuvar, gözlem, sergi, dramatisasyon, proje, ödev vb.>	<Yüzyüze, deney, soru-cevap, tartışma, örnek olay, gösterip gösterme vb.>

Hafta	Tarih	Haftalık Ders İçerikleri	Kaynak No - İlgili Bölüm
1. Hafta		Adobe Illustrator'a giriş (Ara yüz, araçlar ve diğer temel özellikler)	
2. Hafta		Adobe Illustrator panel, layer, pencere ve araçlarının incelenmesi	
3. Hafta		Tasarım ilkelerinde illerleme, şekil ve objeleri biçimlendirme, tasarım ilkelerini çalışmalarında birleştirme.	
4. Hafta		Yazı ve imgeyi uyarlama, metin uygulama, metin bindirme, fontlar, tipografi, yazı tipi formatları ve kullanımları, imge yerleştirme, dosyaları baskıya hazırlama.	
5. Hafta		Adobe Illustrator ile tasarım yapmak	
6. Hafta		Adobe Illustrator ile tasarım yapmak	
7. Hafta		Adobe Illustrator ile tasarım yapmak	
8. Hafta		Araştırma	
9. Hafta		Piksel temelli veya bitmap temelli grafik kavramları ve bunların photoshop ve illustrator gibi yazılımlarda benzerlik ve farklarını anlama. Bitmap ve vektörel öğelerin birleştirilmesi. Her iki yazılımdaki öğelerin birleştirilerek kullanımını öğrenmek.	
10. Hafta		Görüntü düzenleme: Görüntü kalitesi, düzeltme ve photoshop araçları, baskı için görüntüyü ayarlama ve web için görüntüleri hazırlama.	
11. Hafta		2 boyutlu animasyona giriş, hareketli imge, tasarım ilkelerini web banner için uygulama. Photoshop Timeline aracını öğrenme	
12. Hafta		Adobe Photoshop ile tasarım canlandırma	
13. Hafta		Adobe Photoshop ile tasarım canlandırma	
14. Hafta		Adobe Photoshop ile tasarım canlandırma	
15. Hafta		Final	

Başarı Değerlendirme Yöntemi	YSSL (BDS)	BNAL (BDS)	BDKL (BDS)	Başarı Notu Hesabı

Değerlendirme Aracı	Adet	Tarih	Başarı Notuna Katkısı (%)	Yarıyıl İçin Değerlendirme Notuna Katkısı (%)
Yarıyıl Sonu Sınavı (vars)			50,00	0,00
Bütünleme Sınavı (vars)			50,00	100,00
Yarıyıl İçin Değerlendirmesi			50,00	100,00
Araştırma Araçları ve Katkı Oranları			50,00	100,00
Kısa Sınav / Quiz				
Proje				
Ödev				
Laboratuvar / Atölye				
Sunum / Seminer / Demo				
Araştırma / Rapor / Diğer				
Derse Katılım				

Öğrenci İşyükü Hesabı									
Araç	Haftalık	Yarıyıl Top.	Araç	Haftalık	Yarıyıl Top.	Araç	Haftalık	Yarıyıl Top.	Saat
Teorik Saat	2,00	28	Araştırma ve Hazırlığı	2,00	28	Laboratuvar / Atölye ve Hazırlığı			
Uygulama Saat	2,00	28	Kısa Sınav / Quiz ve Hazırlığı			Sunum / Seminer / Demo ve Hazırlığı			
Ders Öncesi/Sonrası Bireysel Çalışma	1,00	14	Proje ve Hazırlığı			Araştırma / Rapor / Diğer ve Hazırlığı			
Uyg. Öncesi/Sonrası Bireysel Çalışma			Ödev ve Hazırlığı			Yarıyıl Sonu Sınavı (Final) ve Hazırlığı	2,00	28	
Toplam Öğrenci İşyükü Saati: 126			1 ECTS Kredisi= 25 Öğrenci İşyükü Saati			İşyükü Hesabı: Hesap Doğru			